



NINTENDO LEHTI

Sarjakuussa

LINK
&
ZELDA

ja

GAME
BOY!

VOITA
PELEJÄ!



555052-91-02

HUVIN
VUORSI
semic
20 VUOTTA



EXPERIENCE

BIONIC POWER

BIONIC COMMANDO™

ALL THE ARCADE ACTION!

A NEW BREED OF HERO!

CAPCOM™ LICENSED BY NINTENDO FOR PLAY ON THE NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™

BIONIC COMMANDO

CAPCOM™



Oletko valmiina sarjatulen katkaiseen toimintaan? Parasta olla, sillä Bionic Commando on Capcomin uusi best-seller Nintendon valtakuntaan! Varaudu kaikkeen mahdollomaan ja ole valmiina mahdolliseen, sillä Bionic Commandon sähköinen grafiikka ja futuristiset taistelutantereet eivät jäätä ketään kylmäksi. Sinulla on lisävarusteena tehokas mekaaninen käsi, jonka rinnalla kuuden miljoonan dollarin miehet näyttävät pennittömiltä onnenonkijoilta! Olet yhden miehen pysäyttämätön armeija, mutta yrittäjiä riittää... Ole siis valppaana!

Screen shots from the Nintendo Entertainment System



CAPCOM®



Myynti valtuutetut Nintend-jälleenmyyjät kautta maan!

Mäahantuonti: Funente Oy
90-670 455

Sisällysluettelo

4. Captain N

kertoo harppausalueista

6. Sienivaltakunnan kuningas

ostaa uuden valtaistuimen

7. Zelda

kokeilee taistelukykyjään yksinään

17. Prinsessa Kultakutri

komentaa isänsä laihdutuskuurille

18. Box Mario

19. Tatanga

lähtee avaruussukkulalla, Tiina mukanaan

30. Kärkilistat

31. Uusi katsaus Mario-veljesten perhealbumiin

32. Kuukauden Power Player

33. Kuukauden kilpailu

34. Seuraavassa numerossa

Osoitteita ja puhelinnumeroita

Käytä seuraavaa osoitetta kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä korttiin selvästi, mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttiisi omaa nimeäsi ja osoitettasi.

Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, vaan pyydämme teitä ystävällisesti soittamaan seuraaviin numeroihin:

Nintendoklubi:

Petteri ja Micke vastaavat kysymyksiisi maanantaisin ja keskiviikkoisin klo 17.00-21.00 ja lauantaisin klo 12.00-16.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544

Lehtitilaukset:

Kustannus Oy Semic,
puh. 931-141900

Nintendo-express:

Super-Pepe Kokko

Trafiikki:

Riikka Syvähuoko

Osoitteiston lähde:

Funente Promotion Oy

Nintendo-asiantuntijat:

Petteri Saarva
Mikael Ekroos
Kieku Salo
Markus Selin

NINTENDO-lehti. Julkaisija Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 TAMPERE. Tilaaajapalvelu puh. (931) 141 900. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Suomennois Laila Takolander. Sisällys © 1991 Nintendo of America Inc. and © 1991 Voyager Communications Inc. & Pandora Press AB. All characters featured and the distinctive likeness thereof, are trademarks of Nintendo. All rights reserved. Painopaikka Tampereen Arpatehdas/Algraphics Oy, Tampere 1991. Tilaushintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player -liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin.

ISSN 0788-2742

HARPPAUSALUEIDEN SALAISUUS



Ohoh... Heippa, N-fanit! Kuten varmasti jo olette arvanneetkin, ovat harppausalueet usein avainasemassa Videolandissa menestymiseen!



Vuosi sitten harppausalueiden kautta päästiin vielä tarkalleen siihen paikkaan, jonne halusi. Mutta siitä lähtien, kun pimeyden joukot hyökkäsivät...



Siirry, Captain Kaikkikitäiväinen!

Pluton, sinä varastelevo Ogrri! Tule heti takaisin, senkin rasvo!



Odota! Älä mene sinne!

Liian myöhäistä, herraseni!



Yritin ainakin varoittaa häntä! Nykyisin näihin harppausalueisiin ei oikein voi luottaa.



Tämä ei olekaan Metroid.



Ja jos yrität paeta jonkun muun harppausalueen kautta...»



Tiedän saavani hyvän hinnan näistä varastamistani aseista, kun myyn ne mustassa pörssissä...



»Asiat voivat mennä jopa vieläkin enemmän pieleen.»

Mutten ole niinkään varma tästä. Kukapa haluaisi automaattisen banaaninkuorijan?



GAME OVER

IISI ISTUIN

By John Walker, Dan Dangle, P. Zerito, Jade, Andrea Brooks

Armeijat hälytystilään! Haluan valloittaa jotakin! Tai korottaa veroja! Tai ainakin jotain!

Hetkinen vain, isi! Valtaistuimesi on hajoamispisteessä! Sinun on heti saatava uusi istuin!



GAME OVER

Kauan kauan aikaa sitten maailma oli kaaoksessa. Oli maa nimeltään Heraldia, legenda nimeltään Zelda, soikkailija nimeltään Link, paha nimeltään Ganon, sekä kolme triovoimaa, jotka hallitsivat tätä kaikkea.

LEGENDAARINEN ZELDA



OK, Zelda!
Puhalla taikapilliäsi,
jos joudut pulaan!
Olen luonasi het-
kessä!

Älä huolehdi,
Link. Minun on har-
joiteltava yksin, jos
josskus aion oppia tais-
telemaan Ganonin
alamaailmassa.

Tämä on kaikkein
vähiten hankala alamaa-
ilma, ja sinä olet opetta-
nut minulle kaiken
tarpeellisen...

Mikään ei voi
mennä pieleen...

TO
THE
FIRST
POWER



MUISTA, ETTÄ VAIN TILAAJAT SAAVAT 7
POWER PLAYER -PELILITTEEN!

Muutaman sekunnin kuluttua Zelda katoaa maan alle...

Vangitkaa hänet! Aseetomana hän on avuton!

Luulit, että kotkasokkelo on Zeldalle turvallinen sotimistaidon harjoittelupaikka! Tyhmyri! Täytin sen Ganonin armeijan kaikkein tuhoisimmilla vihollisilla! Hänellä ei ole mahdollisuutta selviytyä!

Hei, mitä???

Mitä sanoitkaan?

Miksi näet niin paljon vaivaa saadakseen Zeldan, Wizzrobe? Ganonhan haluaa minut!

Ganon ei ikinä ole onnistunut pysäyttämään sinua eikä Zeldaa! Mutta jos minä pystyn tuhoamaan teidät molemmat, niin Ganonin Minionit liittyvät armeijaani...

...ja itse Ganon tuhoutuu!

Siirtykäämme teleportatio-tai-avulla sokkelon viimeiseen huoneeseen!

Temppusi ei saa onnistua!

Ganonin mieliteot eivät kiinnosta minua! En enää kuulu hänen joukkoihinsa! Monet Ganonin entiset Minionit ovat liittyneet minun joukkoihini!

Mutta te kaikki pelkäätte häntä kuitenkin!

Toivonpa, että Zelda muistaa kaikki opettamani konstit. Hän tarvitsee niitä!

Sillä välin, alamaailmassa, sokkelon alussa...

Jos Link luulee, että luovutan ja kutsun hänet apuun pelastamaan minut, hän erehtyy pahasti!



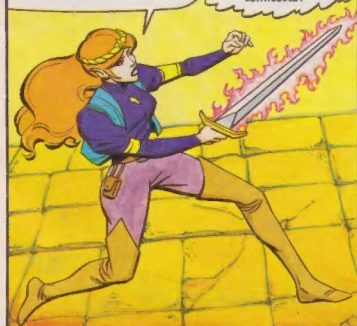
Gohma! Tämän ei pitäisi olla täällä ensimmäisellä tasolla! Link ilmeisesti halusi yllättää minut! Mutta enpä aiokaan luovuttaa!

Tuon otuksen kynsiin en ainakaan aio joutua..!



Nopea miekkalaukaus ja silvoudut salaatiksi, yksisiimälä!

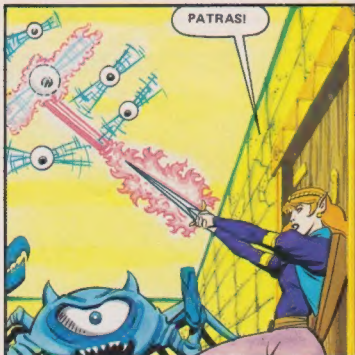
No niin, mitä Link sanoikaan aseen laukaisemisesta?



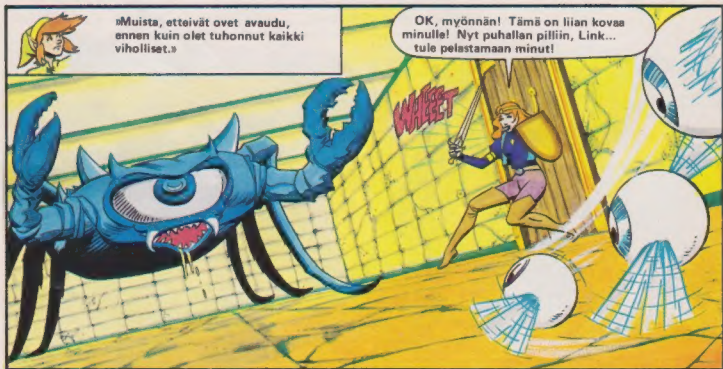
Se on helppoa. Tähtää kohdettasi miekalla, keskity ja laukaise!



Kiitos, kun muistit kertoa minulle takapotkusta, Link! Eikä ase edes pysäyttänyt Gohmaa!

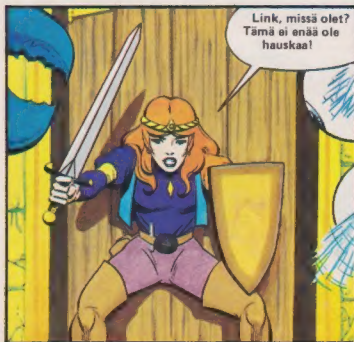


PATRAS!



»Muista, etteivät ovet avaudu, ennen kuin olet tuhonnut kaikki viholliset.»

OK, myönnän! Tämä on liian kovaa minulle! Nyt puhallan pilliin, Link... tule pelastamaan minut!

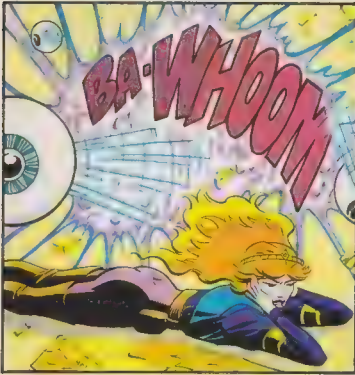
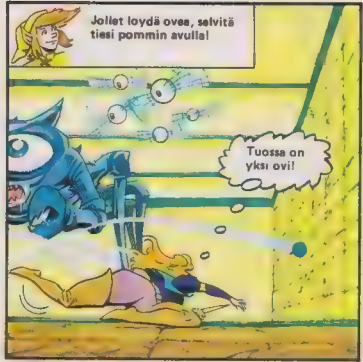


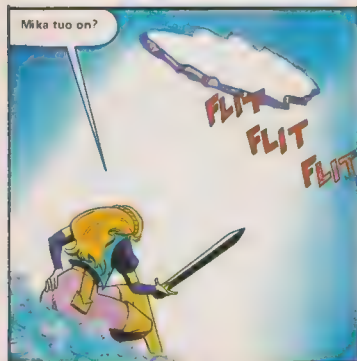
Link, missä olet? Tämä ei enää ole hauskaa!

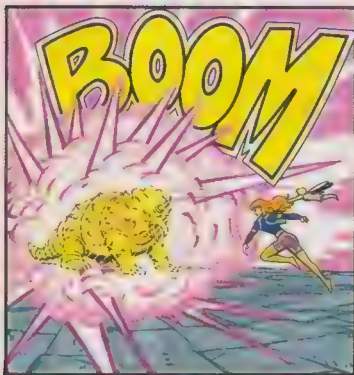
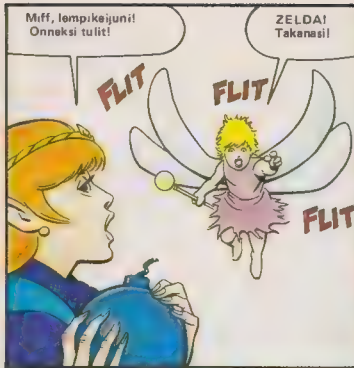


Hän ei tulekaan! Jokin on mennyt vikaan! Rauhallisesti nyt.

Olen yksin. Mutta jos muistan kaikki ne asiat, jotka Link minulle opetti, pystyn edelleen selviytymään tästä.

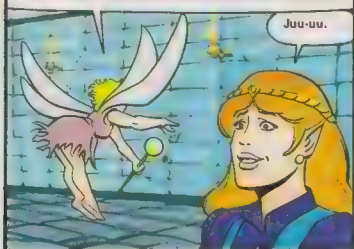






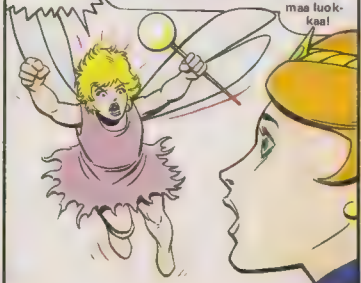
Myöhemmin, kun Miffin keijutaika on parantanut Zeldan ja kun Zelda on selittänyt Miffille päivän kummat tapahtumat...

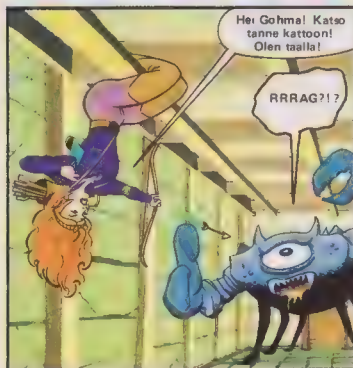
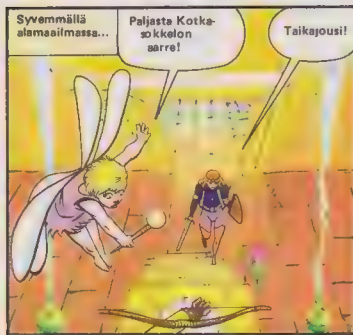
Prinsessa, tarkoitat siis... että otat oikein oppitunteja Linkiltä? Yrität taistella alamaailmoissa hänen tavallaan?

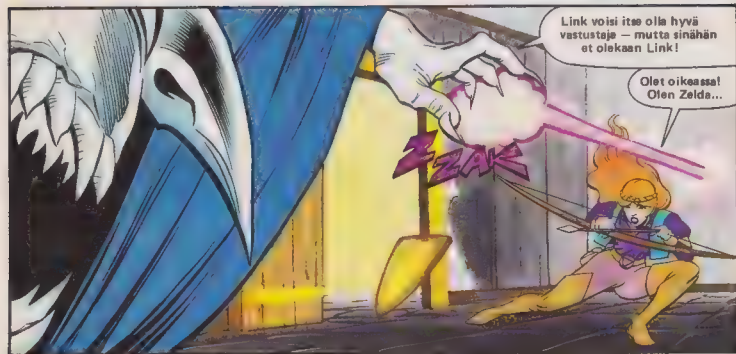
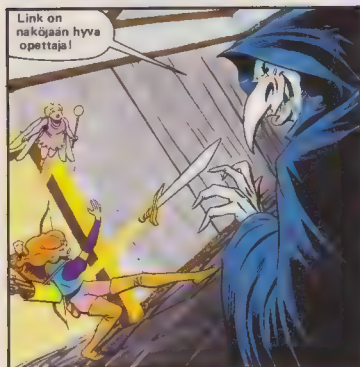


Oletko täysin seonnut?

Link on idiootti! Link selviytyy mukan tuurilla ja voimillaan! Hän on järeä kuin kivi, ja hänen aivons ovat sa-
mas luok-
kaal!

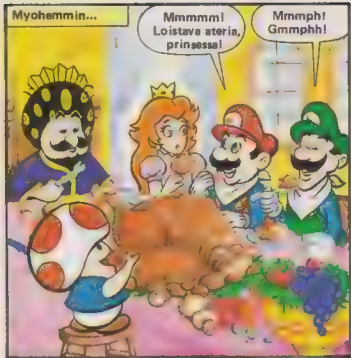








GAME OVER



GAME OVER

Box Mario



Hei Nintendo-lehti,

Minulla on kysyttävää: 1) Montako peliä Nintendoon saa Japanissa ja Suomessa? 2) Mikä Turtles-pelissä on pääkilpikonna?

- 3) Kuinka Turtles-pelissä käytetään köyttä?
- 4) Kuinka Turtles-pelissä pääsee autokentän läpi?

Tommi ja Teemu Lahdenranta, Laitila

- 1) Nintendo-pelliin on Japanissa n. 700 peliä ja Suomessa n. 80 peliä.
- 2) Turtles-pelissä ei ole pääkilpikonaa, kaikki kilpikonnat ovat samanarvoisia.
- 3) Köyttä ei voi käyttää mitenkään, se virittyy itsestään.
- 4) Autokentän läpi pääsee tutkimalla niitä viemäreitä, jotka ovat lähellä alanurkkaa.

Saako Nintendo-pelejä kopioida, ja jos saa, niin miten? Voiko pelejä ostaa koko Euroopasta (siis sopivatko ne Suomen keskusyksiköihin?) P.S. Kiitos hyvästä lehdestä.

Kalle Silfverberg

Nintendo-pelejä ei voi kopioida, ja jos voisikin, niin sitä ei saa tehdä. Euroopasta ostetut pelit eivät sovi suomalaisiin keskusyksiköihin, niin niitä lie-nee turha ostaa sieltä. Kiva, että pidät lehdestämme!

Mikä on Ice Climber -pelin piste-ennätys? Voiko Anticipation -peliä käyttää yhdessä NES Satelliiten kanssa?

Ice Climber -pelin piste-ennätys on 1.200.210 pistettä. Anticipation-peliä voi käyttää yhdessä NES Satelliiten kanssa, mutta siitä ei ole vastaavaa hyötyä, sillä sitä ei voi samanaikaisesti pelata 4. pelaajaa. Neljän pelaajan peleissä on tämä merkki:



Minulla olisi kysyttävää: Onko Super Mario 3 -peli tullut jo Suomeen?

Milja Kottonen, 11 v.

Ei, Suomen Nintendo ei ole julkaissut vielä Super Mario 3-peliä. Sitä on tällä hetkellä saatavana jossain kopiona, mutta se ei ole aito Nintendo, ja sellaisen käyttäminen aidoissa keskusyksiköissä saattaa vahingoittaa laitetta. Aito Nintendo-Super Mario 3 -peli julkaistaan Suomessa kevätkesällä.

- 1) Koska ilmestyy Super Off Road? Millainen peli se on?
- 2) Mikä on seuraavaksi ilmestytävä autopeli?

- 3) Mitä tarkoittaa piraattikasetti?
- 4) Onko olemassa jotain kikkoja Ice Climber tai Donkey Kong -peleihin?
- 5) Mitä tarkoittaa ohjelmoitava pelikasetti?

Vesa Vilkas, Hyvinkää

- 1) Super Off Road -peli ilmestyy nyt keväällä. Se on 1-4 -hengen vauhdikas autopeli.
- 2) Seuraavaksi ilmestytävä autopeli on Big Foot, joka ilmestyy hetkenä minä hyvänsä.
- 3) Piraattikasetti on usein kopioitu, laitton kasetti, josta ei ole maksettu tekijänoikeusmaksuja. Niiden maahantuonti ja myynti on rikollista.
- 4) Valitettavasti ei ole.
- 5) Ohjelmoitava kasetti on kasetti, johon voit itse luoda uusia peliratoja, tai muuttaa jo olemassa olevaa peliä.

Onko olemassa sellaista peliä kuin Al Unser Racing?

On olemassa, mutta se ei ainakaan vielä ole Suomen Nintendo julkaisuikatauluissa.

Moi!

Haluaisiin tietää, tuleeko tämän vuoden aikana yhtään baseball-peliä Suomeen?

Kim Somervuori

Baseball-peliä ei ilmeisesti julkaista Suomessa lähiaikoina, koska sen kysyntä ympäri Eurooppaa on niin pientä, eikä sitä siksi kannata tuoda Suomeenkaan.

- 1) Mitä roolipelejä on julkaistu? Onko Suomessa yhtään roolipeliä?
- 2) Onko Suomessa myytävänä Urban Champion -peliä?
- 3) Onko yhtään peliä, jossa saa kirjoittaa?
- 4) Haluaisin tietää robottepeleistä?
- 5) Onko Zelda 3 -peli jo julkaistu?

1) Ensimmäinen Suomessa ilmestytävä roolipeli on Shadowgate, joka ilmestyy vuoden 1991 aikana. Amerikkassa roolipelejä on julkaistu jo monta; tulevaisuudessa niitä ilmestyy enemmän Suomessa-kin, jos vain kysyntää riittää.

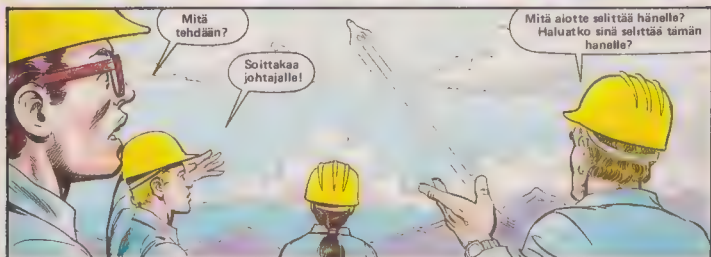
- 2) Ei ole, eikä näillä näkymin edes ilmesty täällä.
- 3) Kaikki pelit, joissa on koodeja, ovat sellaisia, joissa voi kirjoittaa. Anticipation-peli perustuu pelaajan kannalta pelkistään kirjoittamiseen.
- 4) Robottepelejä on valmistettu 3 erilaista; ne eivät ole kovinkaan hyvätaisoisia, joten niitä ei julkaista Suomessa.
- 5) Zelda 3 -peli saattaa ehtiä Suomen markkinoille joulukuksi 1991.

MAAILMA ON LOPPUJEN LOPUKSI HYVIN PIENI

OSA 2

Valloittaja Tatanga, Sarasalandin kuningas, on tullut SuperMario Landista maan pinnalle! Ja nyt hän on lähössä varustetulla avaruussukkulalla, mukanaan armeijansa, prinsessa Kuitakutri, inhimillinen palvelija Herman Smirch, sekä 11-vuotias Tiina Rhodes...

Luulenpa, että joku varasti juuri sukulamme!



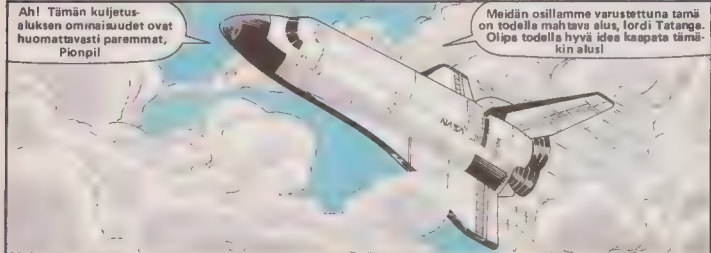
Mitä tehdään?

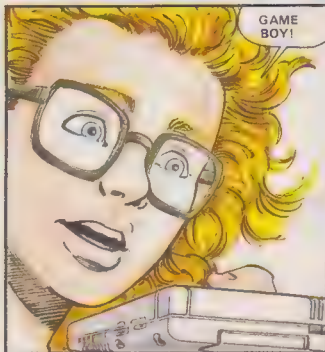
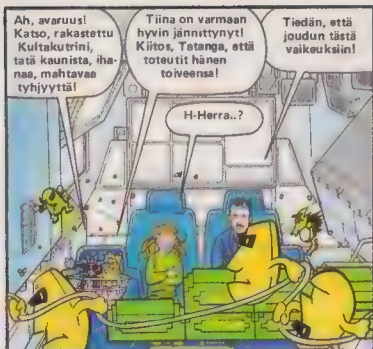
Soittakaa johtajalle!

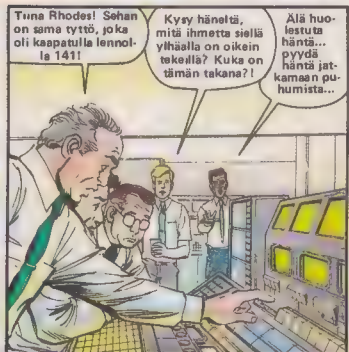
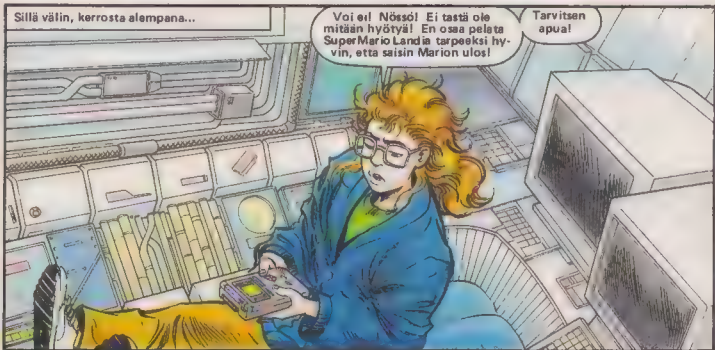
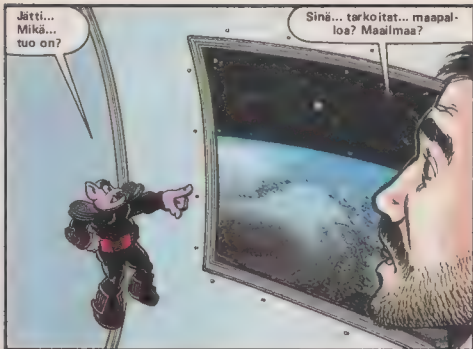
Mitä aiotte selittää hänelle? Haluatko sinä selittää tämän hänelle?

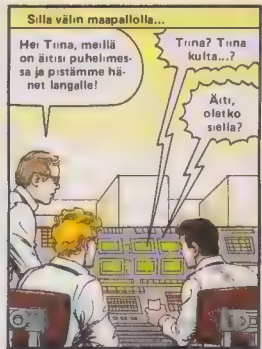
Ah! Tämän kuljetus-
aluksen ominaisuudet ovat huomattavasti paremmat, Pionpil

Meidän osillamme varustettuna tämä on todella mahtava alus, lordi Tatanga. Olipa todella hyvä idea kaapata tämäkin alus!











Kultasen, voisitteko puhua leluista joskus myöhemmin? Nyt juuri kilit NASAn miehet odottavat...

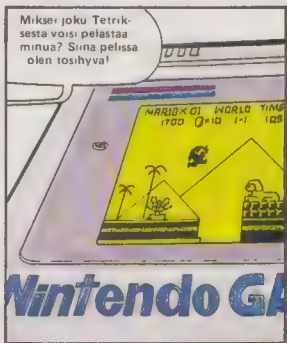
Aiti! Ellen heti saa puhua Rebeccan kanssa, niin suljen tämän radion!



Minuuttien kuluttua...

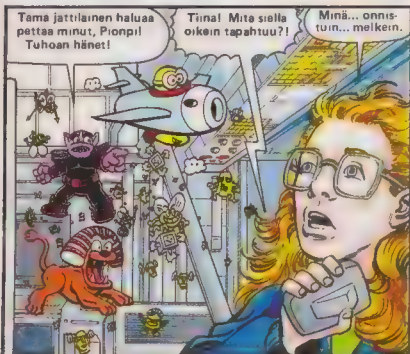
Oletko siellä, siskoseni? Hyppää sienin yli ja harppaa sitten lopussa olevalle likkuvalle alustalle.

OK, luulin.



Miksei joku Tetriksestä voisi pelastaa minua? Siinä pelissä olen tosihyvä!

Nintendo GA



Tämä jättiläinen haluaa pettää minut, Pionpi! Tuhoan hänet!

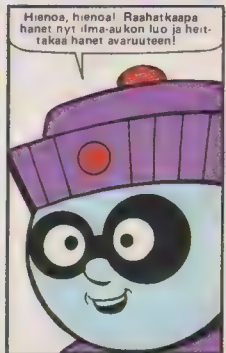
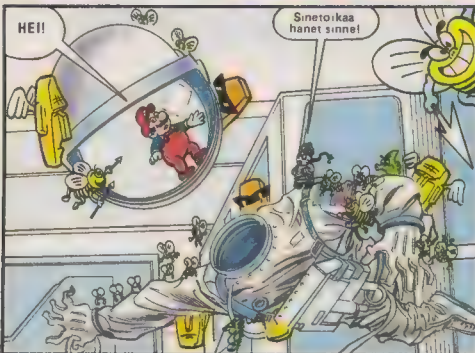
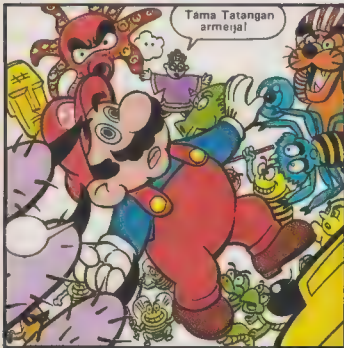
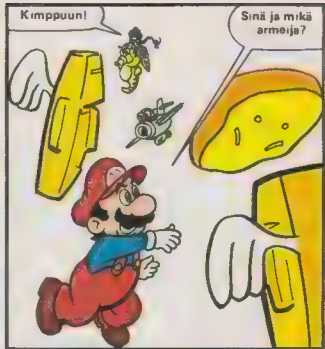
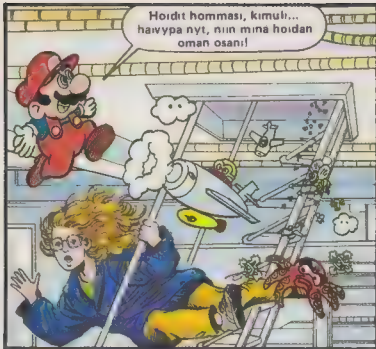
Tiina! Mita siellä oikein tapahtuu?!

Minä... onnistuin... melkein.



Se tepsii! Mario!

Vitsi, luulin, ettet pystyisi saamaan minua Nokobonin ohi!



Muutama minuutti myöhemmin,
avaruuden jaatavassa hiljaisuudessa...

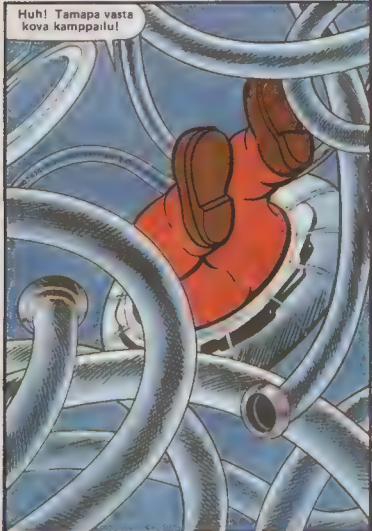
Ja minä kun
luulin, että
Brooklyn on
kulttuurin kaato-
parkka...



Kas, avaruus-
puku. Entä sitten,
vaikka olenkin
vain putkimies.
Isäni sanoi aina,
että putket putki-
na – ja namahan
näyttävät aivan
putkilta!



Huh! Tamapa vasta
kova kamppailu!



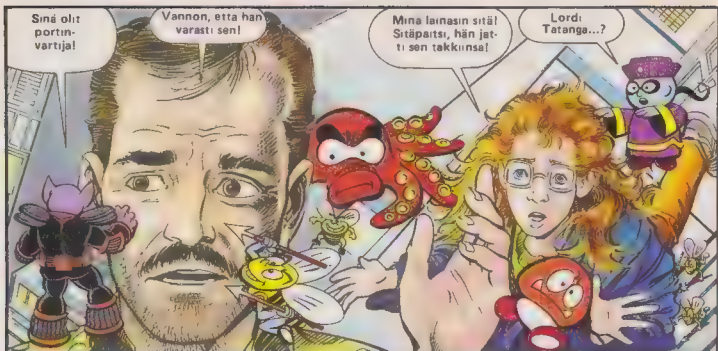
Sillä valin...

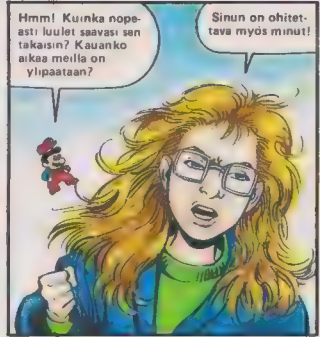
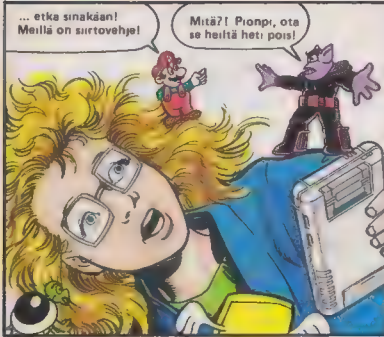
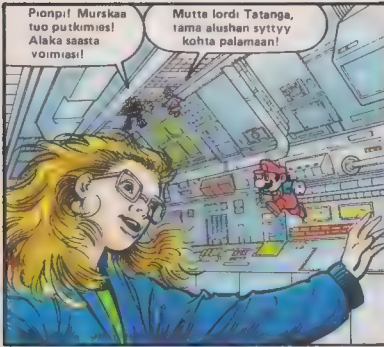
Jompikumpi teista on syyllis-
tynyt pahimman viholliseni
tuomiseen keskuuteemme.

E-en minä!
Se oli hän!

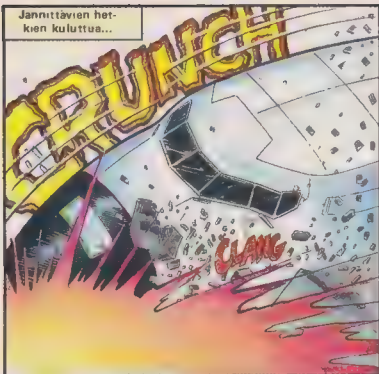
Herra, nyt
te tarisette!
Haluatteko
takaisin?







Jännittävien hetken kuluttua...



Huh! Loys laskeutuminen, orkit!

Sinä varm siirsit kohtalasi, Mario! Nyt ei mikään voi estää meitä tuhoamasta sinua!



Prinsessa Kultakutri on haavoittunut!

Pionpi! Perukaa hyökkäys! Meidän on heti palattava Sarasumaahan! Prinsessa tarvitsee lääkäriä!



Aktivoikaa Warp-Vortexiä!

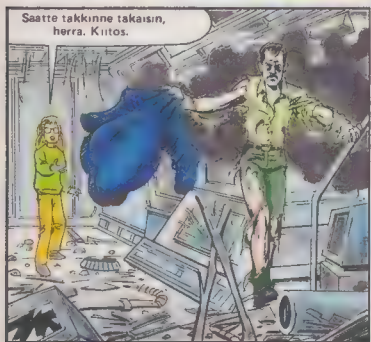


Vauh! !

Vahalta piti, vai mitä? Minua olisikaan enää oikein huvittanut tapella.

En usko, että minuakaan





Kärkilistat

Tällä kertaa esittelemme teille sekä lukijoiden suosikkilistan että vuokrapuolen suosituimmat pelit joulukuussa 1990.

Lukijoiden suosikkilista joulukuu 1990

1. Teenage Mutant Hero Turtles
2. Zelda 2 - The Adventure of Link
3. Super Mario Bros. 2
4. Mega Man
5. The Legend of Zelda
6. Bubble Bobble
7. Bionic Commando
8. Batman
9. Blades of Steel
10. Super Mario Bros.
11. Silent Service
12. Duck Tales
13. Mega Man 2
14. World Wrestling
15. Metal Gear



Kilpikonnat jatkavat voittokulkuun! Uusina listalla lähinnä kaikki syksyn uutuspelit, joista Duck Tales ja Mega Man 2 aivan uunituoreita lehteä kirjoitettaessa. Mutta tietysti myös vanha kunnan Mario pysyy vauhdissa mukana, Super Mario 2 jopa kolmantena! Tamannakoiselta suosikkilistalta löytyykin jo kaikkea kaikille. Talviurheilua voi ilmeisesti harrastaa myös TV:n ääressä; tätä ainakin osoittaa Blades of Steelin huima sijoitus.

Vuokratuimmat kasetit joulukuu 1990

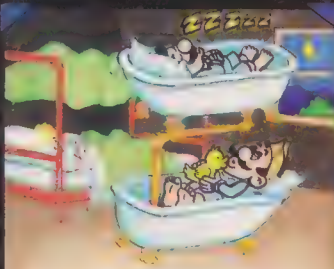
1. Batman
2. Double Dragon 2
3. T.M.H.T.
4. Fester's Quest
5. Paper Boy
6. Bionic Commando
7. Skate or Die
8. Super Mario 2
9. Fighting Golf
10. Bubble Bobble
11. Duck Tales
12. Blades of Steel
13. Silent Service
14. World Wrestling
15. Mega Man 2

Double Dragon 2, joka on ainoastaan vuokrapelina markkinoilla, pitää pintansa kovassa kamppailussa, muttei yllä aivan karkisijalle. Myös toinen peli, joka on ainoastaan vuokralla, eli Paper Boy on sijoittunut hienosti. Muuten voidaan tässä vuokrapuolellakin todeta, että uutuspelit ovat kuumaa tavaraa...

Auta meitä kokoamaan lukijoiden oma kärkiliista. Kirjoita viiden suosikkipelisi nimet (ilman keskinaista paremmuusjärjestystä) mieluiten postikortille (satojen kirjeiden avaaminen on työlästä) Postita kortti osoitteella KÄRKILISTAT, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

SUPER MARIO BROS.

Perhealbumi Kesäleiri



Ja tässä on heidän ensimmäinen yönsä!



Tässä ovat Mario ja Luigi ensimmäisenä leiripäivänään.



Mario ja Luigi pitävät käsitöistä...



... ja tietysti historiasta!



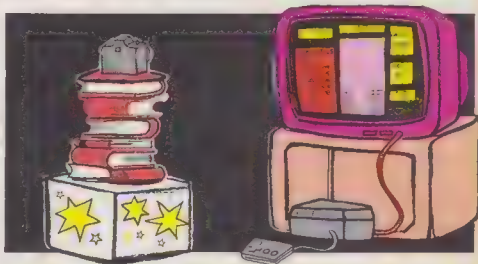
Mutta mikään ei voita kauharinoita leiritulen äärellä!

High Scores

Pian esittelemme teille jälleen lukijoiden peliennätyksiä. Teemme listan kaikista niistä peleistä, joissa olette menestyneet. Mikäli haluat olla mukana High Score -listassa alusta asti, on aika toimia heti. Ota valokuva High Score -ruudusta ja lähetä se meille. Kuoreen merkintä "High Scores", osoite Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

Valokuvausohjeita

Pimennä huone niin hyvin kuin pystyt. Aseta kamera jonkin tukevan jalustan päälle noin metrin päähän TV:stä. Varmistu, että TV-ruutu peittää koko kuva-alueen. Ota muutama kuva ilman salamaa (muuten salama heijastuu TV:stä). Lähetä paras otos meille.



Kuvakauden

POWER PLAYER

Terve Nintendo-lehti

Olen 11-vuotias poika. Nimeni on Henry Jarva. Olen aika hyvä piirtämään ja huippuhyvä pelaamaan Nintendoa. Minulla on Suomen ensimmäinen klubilehti. Minulla ja kahdella siskollani on paljon eläimiä, esim 2 hevosta, 2 kania, 3 lammasta, kissa, koira, hiiri, kaloja ja hanhi. Asun Oulunsalossa. Olen selvittänyt seuraavat pelit: Gun Smoke, Life Force, Gadius, Zelda 2, Castlevania, Castlevania 2, Goonies 2, Ice Hockey, Ice Climber, Trojan, Solomon's Key, Robo Warrior, Duck Hunt, Track & Field 2, Punch Out ja Kung Fu.

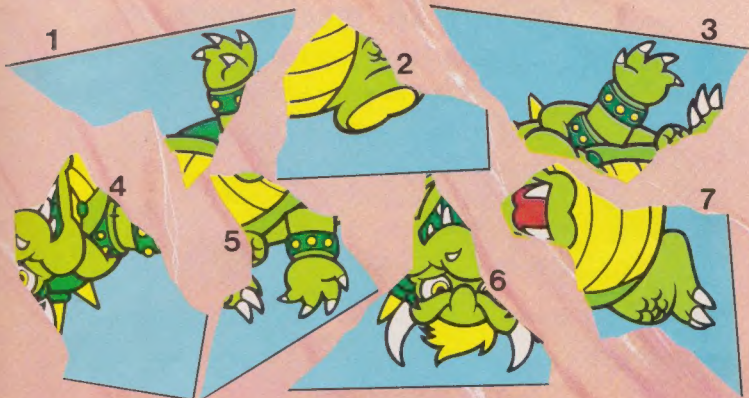
Henry on liittynyt mukaan kuvansa, jonka takana lukee: Henry, Oulun kovin pelaamaan Nintendo!



No, on aika vaikeaa todeta, kuka on paras jne., mutta Henryllä löytyy ainakin yritystä. Henryn kuvauksessa oli juuri "sitä jotakin", josta me toimituksessa pidämme; hän kertoi reippaasti siskoistaan ja elämistään. Palkinnoksi valinnastaan Henry saa World Wrestling -kasetin.



Kilpailu ADOPAPALA



Kaheli Lemmy Koopa on leikannut kuudeksi palaseksi isänsä lempimuotokuvan (itsestään, tietty!). Mutta kuten kuvasta näkyy, paloja onkin yht'äkkiä 7. Lemmy on mielestään ollut ovela, ja lisännyt sellaisen palan, joka ei ollenkaan sovi muiden palojen kanssa yhteen. Auta Koopaa kokoamaan kuva uudelleen. Kirjoita kuvaan kuulumattoman palan numero oheiselle kupongille tai postikortille.

Merkitse osoiteosaan tunnus "Koopakilpailu",
lähetä vastauksesi viimeistään 20. maaliskuuta 1991 osoitteella
Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 Helsinki.

Oikein vastanneiden kesken arvomme
3 kpl Snake Rattle'n Roll -pelikasettia.
Tätä hauskaa peliä voi kaksi pelaajaa
pelata samanaikaisesti.



Pala no _____ ei kuulu joukkoon.

Nimi: _____

Osoite: _____

Postinumero ja -toimipaikka: _____

Kirjoita vastauksesi postikortille, jos et halua leikata lehteä

Seuraava

NINTENDO LEHTI

3/1991

ilmestyy 28. maaliskuuta

Mario & Luigi seikkailevat
jälleen sienivaltakunnassa

Captain N, Kid Icarus ja prinsessa Lana
taistelevat taas Aivoäitiä ja
pahoja voimia vastaan!

Lehden 1/90 kilpailun oikea vastaus ■■■■■■

Ensin pyytäisimme anteeksi painovirhettä, joka edellisen lehden kilpailun tuloksissa oli. Painovirhe koski oikeata vastausrivää. Ensimmäisessä vastauksessa on virhe; vastauksen pitää tietysti olla risti (x), eli Rush 'n Attack -pelissä sinulla on alussa 5 elämää.

Sitten lehden 2/90 kilpailuun, joka oli helppo ristisana. Harmaista numeroiduista ruuduista muodostui sana **Action Set**. Kilpailuun tuli runsaasti oikeita vastauksia, ja arvonta suosi tällä kertaa **Uudenkaupungin Harri Soinia**. Onnea voittajalle! Hän saa omakseen Acclaim Double Playerin!

KIRJEENVAIHTOPALSTA

Moi moi vaan!

Olen Jere Lahti, ja haluaisin kirjeenvaihtoon 5-100 -vuotiaiden kanssa. Pääsen monta peliä läpi ja haluaisin vaihtaa koodeja.

Jere Lahti

Valkonkatu 3
08150 LOHJA.

Tere!

Olen 9-vuotias Petri. Minulla on harmaat silmät, isovelji, pikkusisko, koira, kaloja ja hiiriä. Mielestäni parhaimmat pelit ovat Skate or Die, Super Mario Bros. 2 ja Batman. Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-vuotiaan pojan kanssa.

Pete Jaatinen

Kalliomäentie 3 A 7
08350 ROUTIO



Huomio kaikenikäiset pojat ja tytöt, jotka haluavat Super Mario Bros 2 -pelin vinkkejä. Lähetän varmasti, jos lähetät minulle kirjeen!

Juha-Matti Rauhala
Kaijupolku
12400 TERVAKOSKI

Heii!

Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-11 -vuotiaiden tyttöjen kanssa. Olen itse 11-vuotias. Kuva ois kiva.

Päivi Syrjälä
Rekikatu 8 A 2
04440 JÄRVENPÄÄ

Huom!

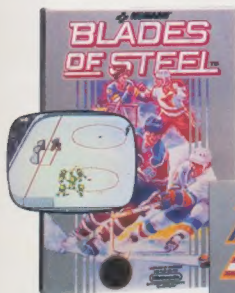
Haluun kirjeenvaihtokaveriksi 8-10 -vuotiaita poikia. Olen itse 10 v. Haluaisin pelivinkkejä, erityisesti Punch Out -peliin.

Henri Tauriainen
PPA 1 Katos
93400 TAIVALKOSKI



Nintendo®

TAKAA LAADUN!



BLADES OF STEEL
Konamin UUSI jääkiekkopeli on täynnä vauhtia, rajuja taklauksia, jäätähipovia lämäreitä ja uskomattomia haamutorjuntia!



TRACK & FIELD 2
Urheilupelien aatelia. Yli kymmenen haastavaa lajia, joissa jyvät erotetaan akanoista. Mukana mm seiväshyppy, moukarinheitto, judo jne.



DOUBLE DRIBBLE
Koripallo-actionia maailman huipulta. Erikoisuutena mm hidastetut donkkaukset.



SIMON'S QUEST / CASTLEVANIA 2
Castlevanian odotettu jatko-osa. Pimeyden ruhtinas kreivi Dracula ei anna periksi...

KONAMI®

Maahantuonti:
Funente oy
90-670 455

Nintendot saat parhaista pelipisteistä!

Minne Mariolla on kiire?



TIETENKIN. SIELTAHÄN
KOLAHTI UUSI NINTENDO-
LEHTI TÄYNNÄ HAUS-
KOJA SARJAKUVIA
JA PELIVINKKEJÄ.

TILAAJAPALVELU
PUH. (931) 141 900

©1989 Nintendo of America Inc.

Tilaan NINTENDO -lehden ensimmäisestä mahdollisesta numerosta lähtien

- 12 n:oa (12 kk) hintaan 160,-*
 kestitilauksena 12 n:oa (12 kk) hintaan 157,-*

Tilausmaksun suoritan heti laskun saatuani.

Lehden saajan nimi: _____

Lähiosoite: _____

Postinumero ja -toimipaikka: _____

Puh.n:o _____ Syntymäaika: _____

Allekirjoitus (huoltajan, mikäli tilaaja on alle 18 v.) _____

Lehden maksajan nimi (jos eri kuin lehden saaja): _____

Lähiosoite: _____

Postinumero ja -toimipaikka: _____

PS. Pyysithän vanhempiasi allekirjoittamaan tilauskupongin, mikäli olet alle 18 -vuotias.

910229

*) hintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-pelliite, joka toimitetaan vain tilaajille

Kustannus
Oy Semic
maksaa
posti-
maksun



KUSTANNUS OY SEMIC

Vastauslähetyt

Sopimus 33100/10

33003 TAMPERE